



NIELISSON MENDONCA DA SILVA

GAME DESIGNER
& ARTISTE 2D-3D

Tel. (+33) 7 83 54 55 48
E-mail hello@nielisson.com

À PROPOS

Je suis un passionné de game design et de développement de jeux. J'ai de l'expérience dans la création graphique, le game design et la programmation. J'ai créé des jeux pour des clients ainsi que pour mon propre enrichissement personnel. Je participe également régulièrement à des game jams et suis un membre actif de Game Impact.

FORMATIONS

- 2020 **Master 2 Arts plastiques**
Parcours Game Design
Université Paul-Valéry - France
- 2018 **L3 PRO Game & Level Design**
Université Paris XIII - France
- 2017 **Licence 3 Arts plastiques**
Université Lille III - France
- 2012 **D.U.T. New Media Technology**
Essex County College - USA

INFO. GÉNÉRALE

LANGUES

Anglais : bilingue
Français : courant
Portugais : natif

CENTRE D'INTÉRÊTS

- Cinema
- Musique
- Art
- Voyage
- Game jams

COMPÉTENCES

SAVOIR-FAIRE

- Design de Game System, équilibrage et Quality Assurance
- Documentation: RGD, GDD, boussole rhétorique et benchmarking.
- Gestion de projet
- Méthodes agiles et scrum
- Travail en équipe
- UX/UI Design

LOGICIELS ET OUTILS

- Blender
- Audacity
- C# et HTML/CSS
- Dragon Bones
- Figma
- Pixel FX Designer
- Suite Adobe (Ps, Pr, Ai...)
- Unity (Pro Builder, Post-Processing, Tilemap etc.)

EXPÉRIENCES

- 11/2022- présent **UI/UX et Lead Game Designer**
My Lovely Planet
 - UI/UX design
 - Game Design
 - Graphisme 2D
- 01/2021 (4 years) **Game Designer & Artiste 2D/3D (freelancer)**
Plateformes: Upwork, Fiverr, et Malt
 - UI/UX design
 - Game et Level Design
 - Graphisme 2D et 3D
- 07/2021 (6 mois) **Game Designer & Artiste 3D (freelancer)**
Marine Snow
 - Game et Product Design
 - 3D Art
- 02/2020 (6 mois) **Game Designer (stage)**
Ubique Kids - Paris, France
 - Benchmarking et moodboards
 - Game Design (axé sur l'accessibilité)
 - Quality Assurance
- 04/2018 (4 mois) **Intégrateur GUI (stage)**
Spiders studio - Paris, France
 - Création et retouche des icônes et d'autres éléments de l'UI
 - Mock-ups/Wireframes
 - Harmonisation de l'identité visuelle